



LPAULO@CHAMANDO.COM.BR
LUIZ PAULO DE OLIVEIRA SANTOS

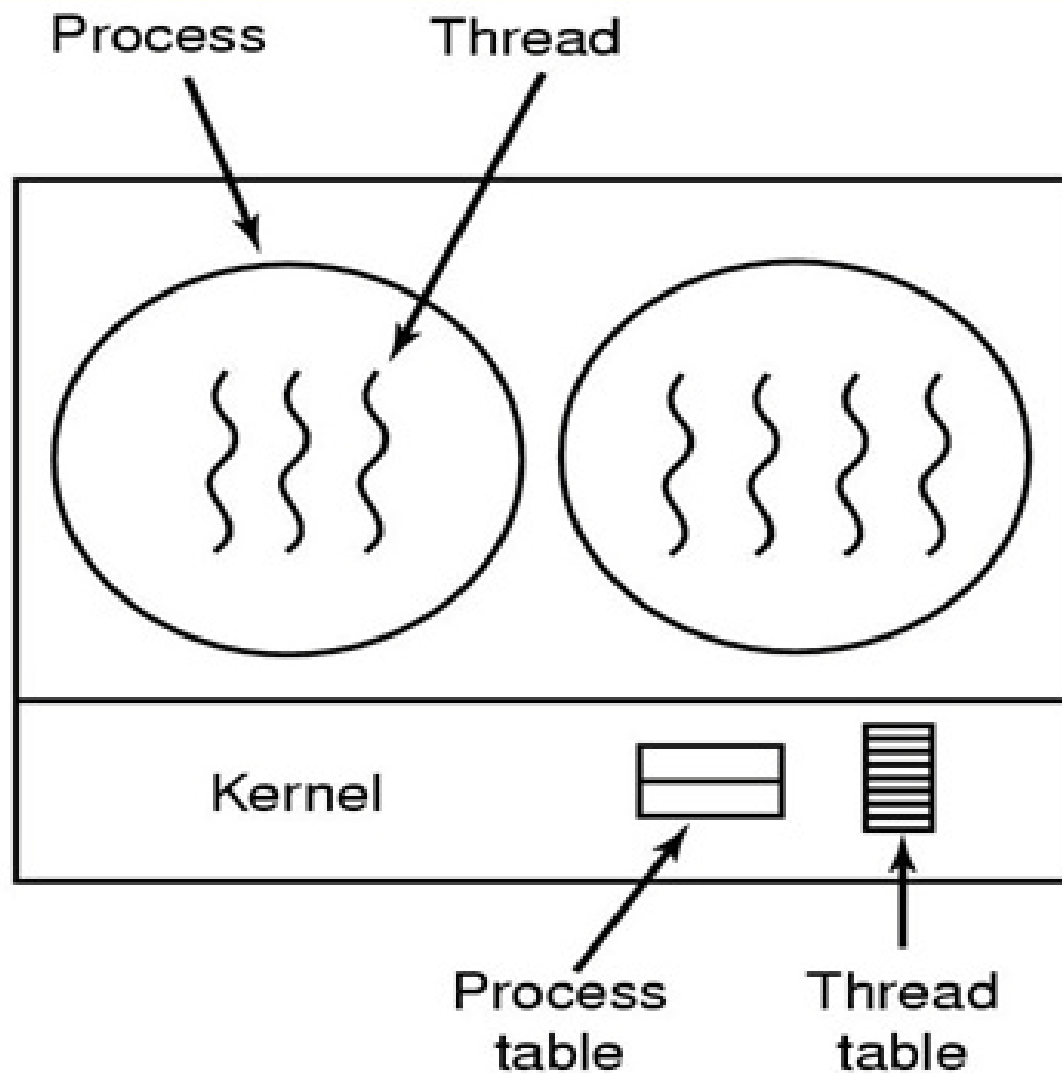




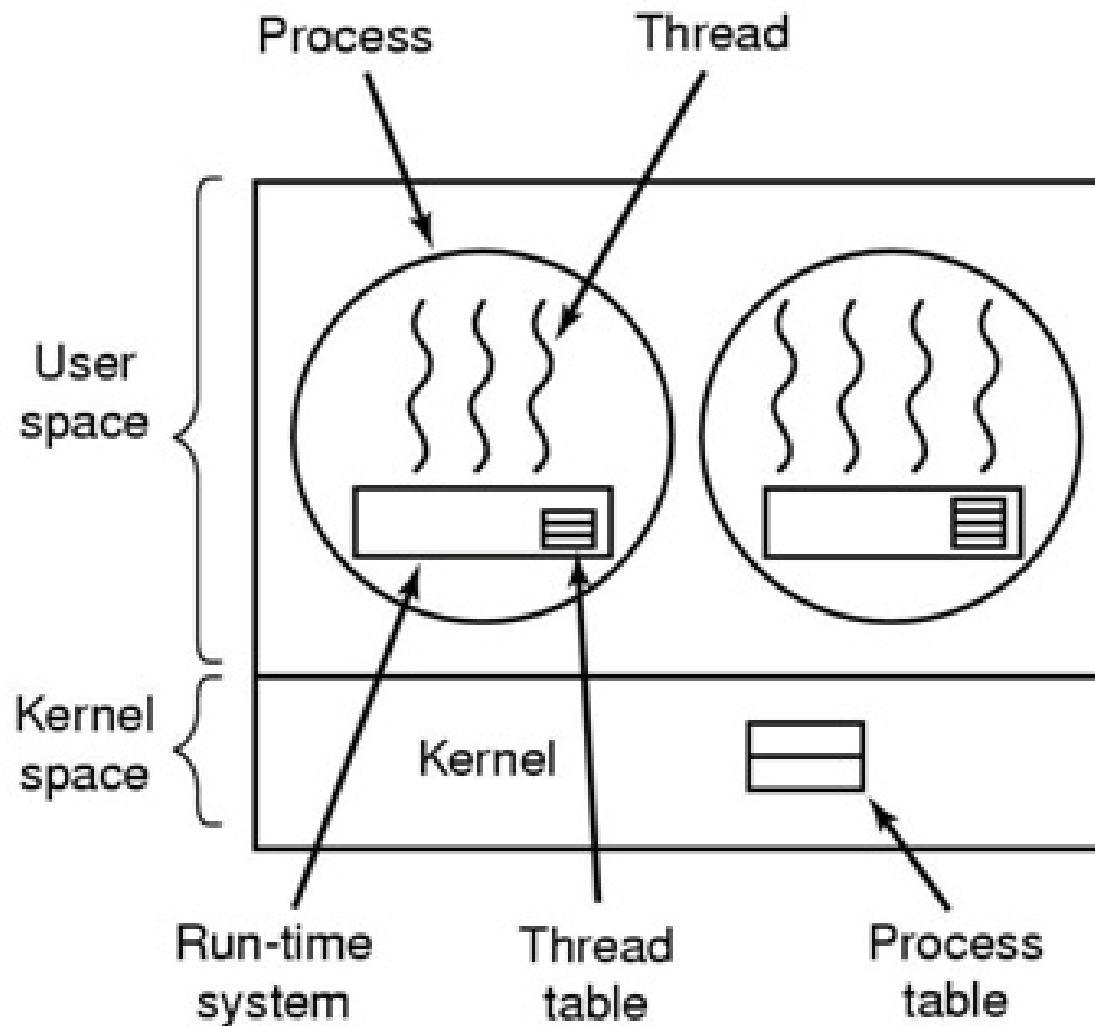
- Diferenças básicas de hardware
- Diferenças básicas de sistema Operacional
- Diferenças básicas de Software



Thread em modo Kernel



Thread em modo Process





- Possuem o mesmo código fonte
- Apenas um build com diretivas de compilação diferentes
- Exigem o hardware de forma diferente
- Alocam / Desalocam recursos de forma diferente





- Sistemas Operacionais mais compactos
 - Classic Server
- Sistemas Operacionais com Firebird rodando sozinho
 - SuperServer





- Arquitetura Clássica
 - Concepção conservadora como a maioria dos bancos de Dados
 - Sempre é disponibilizada antes
- Conexão uniciente de usuários
 - Processos independentes para cada conexão
- Suporte a todos os protocolos
- Menos susceptível à estouro de pilhas





- Baseada em threads
 - Um único processo para atender todas conexões
 - Quando uma conexão encerra a memória NÃO é liberada
 - Permite individualização de threads
 - Permite alterar prioridade de cada thread independente
- Roda de maneira simular ao Apache Web Server





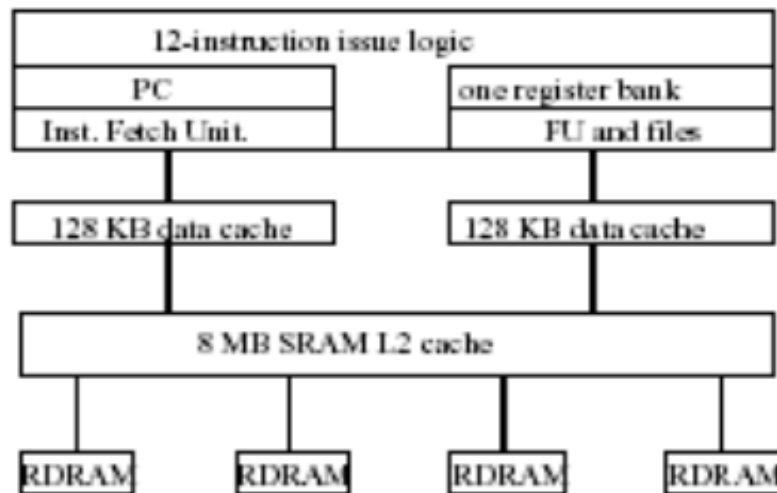
- Criação de plug-ins e autenticação baseada em modelos comerciais como Kerberos, ADS, LDAP e outros.
- Segue o modelo proposto na Internet



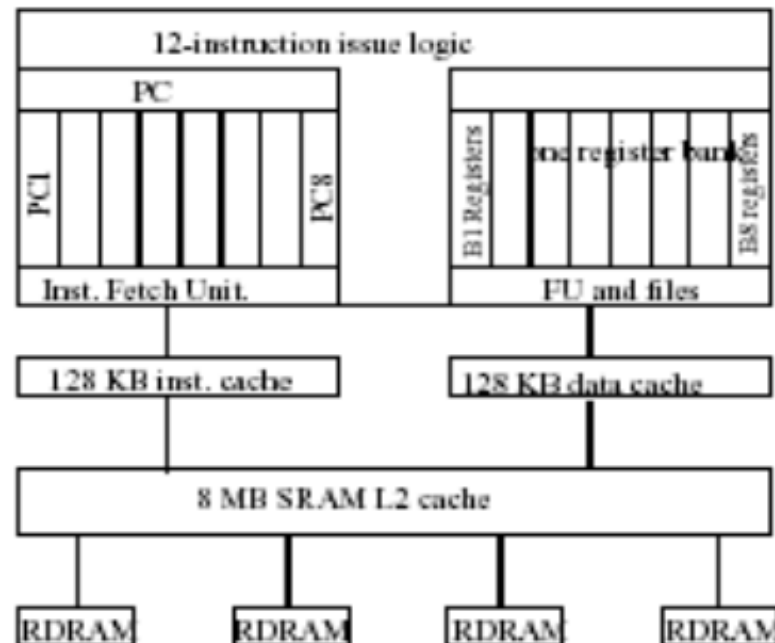


SMT/SUPERSCALARS

SUPERSCALAR



SMT





- Windows 95/98
 - Versões 1.0 e 1.5
- Windows XP e 2000
 - Praticamente qualquer versão*
- Windows Vista
 - Versões 2.0* e 2.1





- Windows Server 2003
- Windows Server 2008
- Windows Seven





Otimização do banco de dados

Criação de VIEWS no banco de dados

Criação de Índices no banco / tabelas

Conhecer o otimizador de consultas do banco de dados

Refazer a engenharia do seu ambiente periodicamente





Como funciona o Sweep

Histórico de PAGEs

Simplificando:

INSERT
DELETE/UPDATE



Fim...



Perguntas???

